Глава 296  
  
: Икар, летящий напролом сквозь солнечный занавес\*\*  
  
Условное название — Икс-Брокколи. На вид — полностью состоит из магмы или чего-то подобного. Явно не живое существо, но движения напоминают биологические анимации монстров.  
Размером с Билак или Эдварда… то есть, примерно в половину роста высокого взрослого мужчины. Загадочные отростки в форме брокколи — скорее всего, крылья.  
  
Подхожу на пару шагов — реакции ноль. Боксирую с тенью — тоже ноль.  
Достаю оружие — тревога. Плюс, несколько раз тревога срабатывала и на бокс с тенью. В режиме тревоги звук (стон?) меняется, но если прекратить подготовку к бою и отступить на пару шагов, режим тревоги быстро отключается.  
  
«Хмм… Эй!»  
  
«Фулулулулулу……»  
  
Реакция есть, но ответа словами нет. Вариант с НПС отпадает? Скорее всего, неагрессивный монстр.  
По крайней мере, ясно: «подготовка к бою» — это триггер режима тревоги. Теперь попробую просто подойти.  
  
«Не бойся, не бойся… Смотри, я же полуголый. Никакого спрятанного оружия, не бойся…»  
  
Шаг, два, решаюсь и делаю несколько шагов вперёд… Опа, урон от контакта.  
  
«М…? Блядь, горюууууу!?»  
  
В панике отпрыгиваю назад, тушу загоревшуюся Маску Пристального Взгляда. Не может быть, прочность упала вдвое… Опасно.  
  
«Значит, контакт запрещён… Тогда как его победить(・・・・)?.. Хотя нет, в таком случае и игрок сдохнет».  
  
Мелькает мысль пробить потолок и обрушить воду, но игрок при этом гарантированно погибнет под завалом раньше, чем увидит результат.  
И вообще, почему-то кажется, что силовой метод решения проблемы здесь не сработает, независимо от победы или поражения.  
  
\*『Мы пришли с небес, небо — наша территория… На небесах нет бога, бог внизу(・・・・)!』\*  
  
Пушечное мясо, безумный учёный, персонаж из фильма ужасов, которого убивают в начале… Как бы его ни оценивали, но человек на той видеозаписи действительно так сказал.  
Я, конечно, не думаю, что Икс-Брокколи передо мной — это «бог», и что я так рано встретил финального босса игры… слишком уж удобно.  
Но, по крайней мере, зона, где обитает нечто, называемое «богом», находится под землёй. И отрицать связь Икс-Брокколи с этим было бы опрометчиво.  
  
«Хотя, в зависимости от способа получения искры, может, и придётся драться…»  
  
Метод, который я использовал для сбора «яда (проклятия)» Голдунины, требовал удара Кинсё. Вряд ли удар ножом будет воспринят как дружеский жест.  
  
«Ладно, попробую разные штуки без оружия».  
  
К счастью, свидетелей нет, так что можно не стесняться.  
  
\*\*Попытка 1: Догедза (земной поклон).\*\*  
  
«Пожалуйста, поделитесь искрой!!»  
  
Настоящий геймер не разведывает обстановку. Сразу с козырей, полный вперёд.  
Всем своим видом демонстрируя дух Ямато, я падаю ниц перед Икс-Брокколи. Держу поклон секунд десять. Реакция есть, но на сам поклон — ноль внимания.  
  
«Блядь, все варианты исчерпаны».  
  
Что может быть эффективнее догедзы?  
  
Я реально в тупике. Надеваю аксессуар с регенерацией, купленный в магазине Эфьюл. Нахожу дистанцию, где урон от жара и регенерация уравновешивают друг друга, и просто греюсь, размышляя. И тут меня осеняет.  
  
«Причина, по которой бокс с тенью то вызывал тревогу, то нет…»  
  
Нужно выяснить, что именно Икс-Брокколи воспринимает как угрозу.  
  
Сначала просто боксирую с тенью. Давно я не играл с мыслью «блядь, как же не хочется в школу»………… Тревоги нет.  
  
Теперь смотрю прямо на Икс-Брокколи и боксирую. Прямо на него, удар… Тревога!  
  
«Я так и думал, но неужели система читает мысли игрока?..»  
  
Отпрыгиваю назад и делаю вывод. Если игрок действует с намерением атаковать, это вызывает тревогу… Эй, Брокколи-бой, зацени моё оружие! Парные клинки от самого Ваша!………… Есть, тревоги нет!  
Ясно, значит, если доставать оружие не для боя, то можно. Хотя, скорее всего, как только я передумаю, сработает тревога.  
  
«Значит, Кинсё использовать нельзя… Достижение цели через атаку не прокатит».  
  
Потихоньку приближаюсь, думая, что делать. Способность Кинсё срабатывает от крита. Варианта два: «как-то использовать Кинсё» или «есть способ получить "искру?" без Кинсё».  
  
«Фолололололололо………»  
  
«А вдруг эти звуки — шифр типа азбуки Морзе?.. Страшно, потому что может быть правдой».  
  
В таком случае мой интеллект не позволит его расшифровать. В крайнем случае придётся слить инфу фальшивой махо-сёдзё… Хмм.  
  
«Ээ, не знаю вашего имени, но мистер Брокколи».  
  
«Фололололололо………»  
  
Искренность обычно работает только с представителями своего вида или с теми, над кем ты доминируешь. Но раз уж догедза не сработала против этого сильного врага, то попробовать стоит.  
  
«Вообще-то, я пришёл сюда по заданию братана… а, ну да, это такой супер-якудза кролик. Он велел принести искру».  
  
Говорить с существом при нулевом взаимопонимании — какой в этом смысл? Но других вариантов, кроме силового, не осталось.  
  
«Не атакую, окей?... Ну, а нужна она для ремонта… или воскрешения?.. вот этой штуки…»  
  
Я достаю Истлевший Арадвар, стараясь не проявлять враждебности, просто показывая его. В этот момент…  
  
«Вививививививививи……»  
  
«Ки………»  
  
Есть───!! Едва сдерживаю порыв закричать и начать размахивать Истлевшим Арадваром. Скрывая оскал под обгоревшей маской, я улыбаюсь.  
  
Видал, ублюдок! Я прошёл через мир галге, где решают доли секунды! Я втёрся в доверие к высокомерной дуре в образе святой (Фэйркас)!  
Даже с непонятной хернёй я найду общий язык!!  
  
«Да, хороший мальчик… хороший мальчик… Я, искра, хотеть… Ты, искра, дать… Хороший мальчик, хороший мальчик…»  
  
Икс-Брокколи парит в воздухе, не сводя глаз с меня и Истлевшего наконечника гигантского копья (Арадвара) в моих руках. Звук отличается и от обычного, и от тревожного.  
  
Я держу Арадвар не как оружие, а как предмет для демонстрации, стараясь не менять своего настроя, и подхожу всё ближе.  
Снимаю всю броню. Голый… нет, есть нижнее бельё, так что на грани полуголого! На грани!  
Приближаясь на грани полуголого (по моим ощущениям), я чувствую, как урон от жара растёт с каждой секундой. Регенерация от аксессуара уже не справляется, ХП тает на глазах, но я продолжаю идти вперёд.  
  
Это не эффекты от Зеркального Щита Плутона или Сяккоцу Сайсин. Это горит само моё тело.  
Эффекты урона смешиваются с пламенем. Тело разрушается, но я иду вперёд… и кричу.  
  
«Искру, пожалуйста, любую!!»  
  
«Вооооооооуууу……»  
  
Бух! Икс-Брокколи… нет, подойдя вплотную, я понял: это огромная, очень огромная… «бабочка», скомканная в шар, расправляет крылья, окрашенные магмой.  
Словно рассыпая пыльцу, но на самом деле из крыльев магматической бабочки вырывается обжигающая волна жара, сопровождаемая ударной волной───  
  
«Буо».  
  
Я мгновенно превращаюсь в пепел и исчезаю вместе с эффектами.  
Если я очнусь и окажется, что это была бессмысленная смерть, я вернусь и наваляю тебе по-серьёзному, запомни…!  
  
\* \* \*  
  
Для него(・・) ожидание «грядущего часа», сон на дне вулкана — это даже не страдание.  
Страдание — это эмоция, присущая тем, кто обладает волей. А оно, с мышлением(・・) ближе к насекомому или компьютеру, не обращало внимания на нарушителя, упавшего из трещины в потолке.  
Реакция последовала не потому, что оно так захотело. У него нет биологической инициативы (характера). На воздействие А следует ответ Б. Система реакций и ответов, искусно замаскированная под гибкость. Вот что такое красное◼︎◼︎◼︎◼︎, что копит силы под землёй.  
Принадлежащее к той же категории, что и другое «Красное», но с иным принципом и происхождением…  
  
Монстр, названный «Жгучая Великая Красная Бабочка (Дайсэкиси)», просто последовал своему предназначению.  
  
А именно — выполнить миссию: «восполнить недостающее своей силой».  
Даже если для этого пришлось испепелить(・・・・・・) пламенем, способным убить(・・・・) даже игрока(・・・・・) с максимальной(・・・・・・・) защитой от огня. Даже если из-за этого шумное существо исчезло.  
Жгучая Великая Красная Бабочка не испытала никаких эмоций от того, что её сила была передана стали, нуждавшейся в ней. Она просто вернулась в своё обычное состояние.  
  
В своей подземной тюрьме она продолжает копить силы. День, когда она увидит свет земной… уже близок.  
  
---  
\* \*\*Жгучая Великая Красная Бабочка (Дайсэкиси)\*\*  
Другое «Красное», отличное от Пожирающей Великой Красной Зависимости (Дайсэкии). Озеро Потухшего Огня Расцвета и Упадка на самом деле не вулкан(・・・・・・). Его истинная суть — «───» «────». И в его глубинах обитает Жгучая Великая Красная Бабочка.  
Как и другие «────», она не обладает явной волей или эмоциями. Это просто система, выполняющая своё предназначение. Кстати, если бы её атаковали, Озеро могло бы не извергнуться, а взорваться паром(・・).  
  
\*Кстати, у неё характеристики рейд-босса. Та волна жара была такой силы, что Джозетт в полной защите едва выжила бы, получив тяжёлые ранения. Что уж говорить о бумажной броне… И это была атака по площади.\*  
  
---  
  
\*\*